# II TORNEO ABIERTO DE AJEDREZ TANDEM (PASAPIEZAS) OLITE CHESS

## **BASES DEL TORNEO**

**FECHA:** Domingo, 5 DE NOVIEMBRE 2017

**LUGAR:** Parador de Olite

**HORA:** 10:00 DE LA MAÑANA

# **INSCRIPCIONES**

Cada inscripción individual tendrá un coste de 5€: enviar email a: torneotandem.adadae@gmail.com indicando: Nombre, apellidos, nombre del EQUIPO, Fecha Nacimiento y Club o Colegio, si se pertenece a alguna entidad.

Cada Equipo puede ser de 2 ó 3 personas. Los equipos de 3 personas podrán combinarse en parejas distintas en cada ronda, con el fin de facilitar descansos y mayor participación de jugadores, pero respetando el orden de fuerza.

## **Fecha límite de inscripciones:** 5 de noviembre 2017 a las 9:30h

Se admitirán los jugadores por orden de llegada, hasta llegar a la cifra de 90 participantes, que es el límite que este año se plantea la organización.

#### **ELO DE LOS JUGADORES**

El torneo está planteado para que las parejas en juego tengan una puntuación media que no supere los 1800 puntos de ELO, lo que va en la línea de unir jugadores de distintas fuerzas, y promover un ajedrez social y más divertido. No se hará la media de los equipos con tres jugadores, sino sólo con los dos miembros del equipo que en cada ronda disputarán las partidas.

## MATCH EXHIBICIÓN

Fuera del torneo, la organización trabaja en match de exhibición entre 4 jugadores de prestigio (Maestros, Grandes Maestros, Maestros Fide, personas relevantes), que disputarán una o dos rondas en modalidad Tándem, como ayuda para extender un ajedrez social, además del deportivo.

## SISTEMA DE JUEGO

Sistema suizo a 8 rondas elaboradas con programa informático.

(No se admitirán reclamaciones a los emparejamientos, a menos que se hayan producido errores en la introducción manual de los resultados).

La organización se reserva el derecho a modificar el sistema de juego dependiendo de la cantidad de inscritos.

#### **DESEMPATES**

Sólo se desempatarán en los puestos que opten a premio y será con una partida a "Pasa Piezas" a 5 minutos entre los empatados. Si hubiese muchos casos, la organización se reserva la posibilidad de buscar fórmulas de desempates más breves: Bucholz total y sorteo, en ese orden.

#### **REGLAS ESPECIALES**

- 1) Se pueden introducir peones en séptima.
- 2) Se pueden introducir piezas en jaque, pero no dando mate.
- 3) Si el peón corona, se le quita al rival una pieza que esté sobre el tablero (salvo el rey). El peón desaparecerá y pasará a la pareja rival y la pieza que se quite del tablero será para la pareja que corona, como si hubiera sido capturada.
- 4) La jugada no se completa hasta que se pulsa el reloj. Sólo existe la regla de "tocadamovida" si se toca una pieza que está en el tablero. Con las piezas de fuera podremos rectificar (aunque hayamos soltado la pieza) si no hemos pulsado el reloj.
- 5) Si se produce una jugada ilegal se pierde la partida.
- 6) Si se introduce una pieza en Jaque Mate, el rival se quedará esa pieza introducida, pero no cuenta como jugada ilegal salvo que el que introduce la pieza se encuentre en jaque.

#### **RITMO DE JUEGO**

5 minutos por partida para cada jugador

### **HORARIO RONDAS**

1ª RONDA: 10:00h.5ª RONDA: 11.25h.2º RONDA: 10.20h.6ª RONDA: 11.45h.3ª RONDA: 10.40h.7ª RONDA: 12:05h.4ª RONDA: 11.05h.8ª RONDA: 12:25h.

El horario puede variar levemente dependiendo del número de inscritos y el sistema de juego, que podría pasar a torneo de partidas rápidas en parejas, en lugar de Pasapiezas. La organización intentará agilizar las rondas lo máximo posible.

CLAUSURA: 13.30h, con la entrega de premios.

#### **PREMIOS**

1- Equipo 1º Clasificado absoluto: trofeo (2) + 100 euros 2- Equipo 1º Clasificado pareja mixta: trofeo (2) + 50 euros 3- Equipo 1º Clasificado pareja sub 14: trofeo (2) 4- Equipo 1º Clasificado pareja sub 12: trofeo (2) 5- Equipo 1º clasificado de Olite: trofeo (2)

Los premios no son acumulables

**ORGANIZACIÓN: ADADAE** 



Asociación de Amigos del Ajedrez Educativo

PATROCINADORES:









